Organisatorisches:

* **Ab sofort jeden Di. 14:00 Uhr bis 15:30 Teamtreffen.**

Pflichtenheft:

* Tabellarische Auflistungen anstelle von Tabellen verwenden
* Das wir für Linux entwickeln ist als optional zu kennzeichnen
* Sprachkenntnisse der Spieler
* Einleitung
  + wir dürfen ruhig motivieren und uns etwas aus dem Fenster lehnen, um für unser Produkt/Spiel zu werben („Marketing“)
  + Spielekonzept vorstellen
  + Spielbeschreibung, Herkunft der Idee, Zusammenarbeit mit HfG, GameLab
* Einheitliches Format für die Bezeichner (z.B. F\_10, PD\_10, …) verwenden
* Produktdaten: Genauere Spezifikation der Bildwiederholfrequenz
* Bei Testfällen die Ein- und Ausgabe definieren
* Fragliche <<extends>>-Beziehung im im Anwendungsfalldiagramm zum aktuellen Stand (14.11.2013)
* Mock-Ups entwerfen / Zusammenarbeit mit der HfG
  + Größere Übersichten – OK, doch hauptsächlich „granular“ (kleinere Mock-Ups, spezielle Diagramme)
* Wir dürfen Prototypen entwickeln und z.B. für Mock-Ups verwenden, auch wenn wir „offiziell“ nach dem Wasserfallmodell arbeiten
* Visualisierungen von Knoten und der geplanten Interaktion eines Benutzers
* Sinnvolle Tastaturbelegung, bzw. Übersicht der benötigten Eingabebefehle (-> Gerd)
* Produktdaten: Spielerprofile (Nicknames, …), Lokale Bestenliste, Level, Einstellungen (Tastaturbelegung, Grafikeinstellungen, …), Spielstände, …
* Abschätzung des Ressourcenverbrauchs (Betriebsmittel) von Knot³
* Extremtests/Grenzen der Spielbarkeit: Wie groß können und wie groß dürfen die Knoten werden. Gibt es künstliche Grenzen? Oder wird das Spiel irgendwann langsamer/hängt, weil die Ressourcen erschöpft sind.
* Mehr Material in Form von Grafiken, Diagrammen … zum Anschauen entwerfen.
* Stichpunkte in für „nicht Informatiker“ verständlichen Sätzen ausformulieren.
* Internationalisierung?
* Entwicklungsumgebung genauer beschreiben
  + alles was wir verwenden, z.B. auch TeX
* Weitere Kategorisierung der Anforderungen
* Systemmodelle auch textuell beschreiben
* Weitere/Genauere Abgrenzungskriterien definieren
* **Klare Trennung von Pflicht- und optionalen Kriterien!**
  + Z.B.: 3D-Druck, Knot³-Screensaver, …